***Clasa : III***

**Nume elev :**

**Test iniţial**

Încercuiţi răspunsul corect :

**1.** **Aplicaţia PAINT este :**

1. editor de text ;
2. b) program de calcul tabelar;
3. c)program pentru desen. **2p.**

**2. La PAINT se poate ajunge dacă parcurgem următorii paşi :**

1. start – programs – accessories – games ;
2. start – programs – accessories – notepad ;
3. start – programs – accessories – paint. **2p.**

**3. Cum se numeşte această casetă :**



1. caseta pentru desen ;
2. caseta cu instrumente ;
3. caseta cu paleta de culori. **2p.**

**4. Cum se numeşte această casetă :**



a) caseta pentru desenat ;

b) caseta cu instrumente de desen; **2p.**

c) caseta cu paleta de culori.

1. **Tastatura este folosită pentru :**

a) a trimite sunete la boxe;

b)a introduce date în calculator;

c)a colora. **1p.**

**oficiu : 1p.**

**-----------------------**

**Total : 10p.**